 SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

SUL-RIO-GRANDENSE – CÂMPUS PELOTAS

CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET

JEAN MAX SIMON KREBS

GERENCIADOR DE SALÕES DE FESTA

TCC

Proposta de TCC Disciplina de Metodologia Científica Curso de Tecnologia em Sistemas para Internet Instituto Federal Sul-Rio-Grandense

Pelotas

2020

JEAN MAX SIMON KREBS

GERENCIADOR DE SALÕES DE FESTA

Trabalho de Conclusão de Curso como requisito parcial para obtenção do título de Tecnólogo, do Curso Superior de Tecnologia em Sistemas para Internet, do Instituto Federal Sul-rio-grandense.

Orientador:

Pelotas

2020

RESUMO

Insira resumo bem feito nas normas ABNT aqui

Introdução

Insira introdução bem feita nas normas ABNT aqui

Tópico sobre eventos, exemplo: mercado atual, evolução do segmento, futuro.

METODOLOGIA

Pesquisa viabilidade

Sistemas similares

Sistema 1

Sistema 2

Sistema 3

SISTEMA – GERENCIADOR DE SALÕES DE FESTA

Classificação de Requisitos

Requisitos Funcionais

[RF – 1]

[RF – infinito]

Requisitos Não Funcionais

[RNF – 1]

[RNF – infinito]

Comparação com outros – acho que não existe esse ramo

MODELAGEM

Diagrama de Casos de Uso

Diagrama de Classes

Design

TECNOLOGIAS UTILIZADAS

Domínio e Hospedagem (Por primeiro)

Segurança (Por Último)

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Testes e Retorno

Dificuldades Encontradas

Futuro ou Empreendimento Futuro

TEMA

Salões de festa, gerenciador de salões de festa, festas.

PROBLEMA

Difícil acesso a salões de festas periféricos.

Escassez de serviços parecidos.

Comunicação entre salões, serviços e clientes baixa, quase nula.

Difícil acesso a formas de propaganda.

2 AREA

Destinado a área de festas, especializando na área de salões de festa familiares.

3 OBJETIVO DE PESQUISA

O sistema proposto tem como base o gerenciamento de todo o contato inicial do cliente com a empresa familiar, na escolha do salão de festa ideal no princípio, e após todo o gerenciamento do salão, tal como utensílios, mesas, disposição de lugares e entre outros.

4 RELEVÂNCIA DA PESQUISA

A pesquisa irá proporcionar um software online para que pessoas com o interesse na área de pesquisa consigam ter pelo menos uma base para a escolha de determinada festa ou evento.

Outro fator de grande importância no meu ponto de vista é que como o software visa pequenas de estilo familiar, torna-se um incentivo para pessoas abrirem seus próprios negócios, talvez até mostrando sua evolução no sistema desenvolvido.

5 TECNOLOGIAS

Apesar de não ter sido muito pensado nas tecnologias que serão utilizadas, provavelmente a utilização de ambientes de criação de design como figma e canvas serão usadas, na modelagem o método “tradicional” UML, interface do usuário, Html, Css e integração com JavaScript, tendo em vista React, e o back-end pretende-se utilizar Node.js e MongoDB.

REFERÊNCIAS

GUEDES, Gilleanes T. A. UML: Uma abordagem prática. São Paulo: Novatec, 2006.

POTTERS, Shelley Aprendendo Javascript. São Paulo: Novatec, 2010.